



LIVE™

온라인 지원

COUNTER STRIKE™

카운터 스트라이크



앞기

이동

(누르기) 구입 메뉴

게임 내
메뉴

무기 발사

재장전 / 작동

무기 교체

무기 특징 사용

점프

수류탄 교체

무기 버리기

둘러보기

자세한 내용은 4페이지 참조

임무	상금
적군 사살	\$300
모든 적군 사살	\$3000 (인질 구출) \$3250 (폭파)
테러리스트 팀	
인질 찾기	\$150
인질 구출	\$1000
모든 인질 구출	\$2500
폭탄 해체	\$3250
테러리스트 팀	
인질 구출 저지	\$2000
폭탄 해체 저지	\$3500

VALVE



ritual
ENTERTAINMENT

Microsoft
game studios

안전을 위한 주의 사항

광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다. 광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오. 어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

광과민성 간질 발작의 위험을 줄이려면 TV 화면에서 멀리 떨어져 앉거나, TV 화면이 작은 것을 사용하거나, 조명이 밝은 곳에서 게임을 하거나, 나른하고 피곤할 때는 게임을 하지 않는 등의 예방 조치를 취하십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

건강 및 안전을 위한 기타 주의 사항 Xbox 제품 설명서에는 소프트웨어를 사용하기 전에 반드시 알고 있어야 하는 건강 및 안전을 위한 주의 사항이 들어 있습니다.

TV 손상 방지

특정 TV와는 사용하지 마십시오. 일부 TV 중에서 특히 전면 또는 후면 프로텍션 TV에서 Xbox 게임을 비롯한 비디오 게임을 할 경우 TV 화면이 손상될 수 있습니다. 정상적으로 게임을 하는 동안에 화면에 표시된 정적인 이미지가 화면에 "새겨지는(burn in)" 현상이 발생할 수 있습니다. 이럴 경우 비디오 게임을 하지 않을 때에도 정적인 이미지의 그림자가 항상 화면에 나타나게 됩니다. 비디오 게임을 대기 상태로 두거나 일시 중지할 경우에도 이와 유사한 손상이 있을 수 있습니다. TV 제조업체의 설명서를 참조하여 귀하의 TV에서 비디오 게임을 해도 문제가 없는지 알아보십시오. TV 설명서에서 이러한 정보를 찾을 수 없을 경우에는 TV 판매 대리점이나 제조업체에 문의해서 비디오 게임을 해도 문제가 없는지 문의하십시오.

목차

임무	2
전투 준비	2
훈련	3
컨트롤	4
HUD	6
싱글 플레이	8
작전 수행	8
라운드	8
구입 메뉴	9
관찰자 모드	10
시나리오	10
멀티 플레이	12
시스템 연결	12
Xbox Live	13
무기와 장비	20
제작진	31
보충	32
고객 지원	33



임무

환영합니다!

전 세계는 전투로 얼룩져 있습니다. 세계 도처에서 정치적 목적을 위해 목숨까지 내건 지하 테러리스트 조직과 국내외 평화 유지군 간에 전쟁이 벌어지고 있습니다.

여러분은 대테러리스트 팀원이 되어 무고한 시민을 보호하거나 테러리스트 팀원이 되어 세계를 혼란에 빠뜨릴 수도 있습니다. 전장에서 필요한 지식을 익혀 만반의 태세를 갖추십시오.

빨리 전투 태세를 갖추십시오. 팀원들이 기다리고 있습니다!

전투 준비

먼저 개인 정보를 입력해야 합니다. 플레이어 프로필을 만드십시오. 프로필을 만들면 주 메뉴에 액세스할 수 있습니다.

주 메뉴에서 **훈련**을 선택하여 *Counter-Strike™* 게임 방법을 배우십시오. 컴퓨터 플레이어(Bot)와 싱글 플레이 게임을 하거나 Xbox Live™ 또는 시스템 연결을 통해 친구와 멀티 플레이 게임을 할 수도 있습니다. 컨트롤러 구성, 오디오 및 온라인 설정을 조정하려면 **옵션**을 선택하십시오. 다른 플레이어 프로필을 선택하거나 새로 만들 수도 있습니다.

Xbox Live 게임을 시작하면 마지막으로 사용한 게이머 태그(계정 이름)로 자동 로그인합니다. Xbox 대시보드에서 자동 로그인 기능을 설정하거나 해제하십시오. 자동 로그인 기능을 사용하려면 계정에 암호 코드가 있어야 합니다.



훈련

무기 구입, 인질 구출, 폭탄 설치 및 해체 훈련을 통해 더욱 뛰어난 테러리스트 팀원 또는 대테러리스트 팀원이 될 수 있습니다. 다음은 게임에 활용할 수 있는 추가 팁입니다.

웅크리고 점프

Ⓐ 단추를 누르면 점프합니다. 공중에 떠 있는 상태에서 왼쪽 트리거를 눌러 웅크립니다. 그러면 쉽게 올라서거나 통과할 수 없는 곳에 접근할 수 있습니다.

무기 교체

Ⓨ 단추를 누르면 주 무기, 보조 무기, 칼을 번갈아 가며 바꿉니다. 수류탄을 구입한 경우에는 ○ 단추를 눌러 수류탄을 번갈아 가며 바꿀 수 있습니다.

무기 특징 사용

일부 무기에는 소음 장치, 스코프, 연속 발사 기능 등의 특수 기능이 있습니다. 무기 특징을 사용하려면 Ⓑ 단추를 누르십시오.

무기 버리기 및 줄기

전사한 플레이어는 들고 있는 무기를 떨어뜨립니다. 현재 가지고 있는 무기를 바닥에 떨어져 있는 무기로 바꾸려면 무기 가까이에서 무기를 바라보며 ⓧ 단추를 누르십시오. 지금 가지고 있는 무기를 버리려면 ● 단추를 누르십시오.

팀 무전 명령

방향 패드를 사용하여 암호 또는 현 위치 사수 등의 기본적인 무전 명령을 아군에게 전달할 수 있습니다. 아군 컴퓨터 플레이어(Bot)는 가능한 한 플레이어의 명령을 따릅니다.

컨트롤

앞기

이동

(누르기) 구입 메뉴

(누르고 있기) 걷기

현재 점수

게임 내 메뉴

팀 무전 명령

(왼쪽) 상태 보고

(오른쪽) 따라가기

(위쪽) 이동

(아래쪽) 현 위치 사수

무기 발사

재장전 / 작동

무기 교체

무기 특징 사용

점프

수류탄 교체

무기 버리기

둘러보기

(누르고 있기) 빠른 회전

오른손 사용자용 컨트롤러 설명입니다. 수정하려면 주 메뉴에서 옵션을 선택하고 컨트롤을 선택한 다음 Y 단추를 누릅니다.

HUD

HUD(Heads-Up Display)를 보면 전투 상황을 파악할 수 있습니다.

레이더 팀원과 목표물의 위치가 점으로 표시됩니다. T자 모양의 아이콘은 플레이어보다 높거나 낮은 위치에 있는 팀원을 나타냅니다.

무기 선택 창 무기를 교체할 때 선택된 무기가 표시됩니다.

조준선 조준과 정확도를 나타냅니다. 십자선이 클수록 사격 범위가 넓어집니다.

구출 지점
아이콘

폭탄 해체
키트 아이콘

폭탄 아이콘

장바구니
아이콘

구출 지점 아이콘 데테러리스트 팀원이 인질을 구출해 데려와야 하는 지점에서 나타납니다.

폭탄 해체 키트 아이콘 폭탄 해체 키트(Bomb-Defuse Kit)를 가지고 다닐 때 나타납니다.

폭탄 아이콘 폭탄을 가지고 다닐 때 나타남. 폭탄을 설치할 수 있는 곳에서는 깜박입니다.

장바구니 아이콘 무기와 장비를 구입할 수 있는 구입 지점에서 나타납니다.

금액 무기와 장비를 구입할 수 있습니다(9페이지 참조).

체력 및 방탄복 플레이어의 상태를 표시합니다. 체력이 0이 되면 플레이어는 죽습니다. 방탄복은 전장에서 부상을 줄여줍니다.

남은 시간 라운드의 남아있는 시간을 표시합니다.

탄약 현재 무기에 장전된 탄약과 재장전할 수 있는 탄약 수를 표시합니다.



싱글 플레이

전투에 뛰어들어 컴퓨터가 조종하는 적군 및 아군과 게임을 할 수 있습니다.

싱글 플레이 게임을 시작하려면

1. 주 메뉴에서 **싱글 플레이**를 선택합니다.
2. 설정되어 있는 규칙으로 게임을 하려면 **초보자**, **보통**, **전문가** 또는 **베테랑** 중에서 선택합니다. **A** 단추를 눌러 지도를 선택합니다.
- 또는 -
직접 만든 게임 규칙으로 게임하려면 **사용자 지정**을 선택하고 게임 옵션을 설정한 다음 **A** 단추를 눌러 지도를 선택합니다.
3. 그러면 게임이 시작됩니다.

작전 수행

게임이 시작되면 먼저 테러리스트 팀과 대테러리스트 팀 중 하나를 선택해야 합니다. 팀을 자동으로 선택하거나 게임을 하는 대신 관전할 수도 있습니다(10페이지 참조).

라운드

*Counter Strike*에서 한 게임은 시간 제한이 있는 라운드로 구성되어 있습니다. 라운드 수는 게임 호스트가 설정합니다. 각 라운드마다 테러리스트 팀원과 대테러리스트 팀원은 자신에게 주어진 임무를 완수해야 합니다. 대부분의 경우, 각 라운드는 무승부 없이 승패가 결정됩니다. 게임이 끝날 때 가장 많은 라운드를 승리한 팀이 이기게 됩니다.

라운드가 시작될 때 테러리스트 팀원과 대테러리스트 팀원은 각기 다른 지점에서 출발하고 전투에 대비하여 무기와 장비를 안전하게 구입할 수 있도록 준비 시간이 주어집니다. 준비 시간이 끝나면 플레이어 간의 전투가 시작됩니다.

구입 메뉴

구입 메뉴는 각 라운드가 시작될 때 나타납니다. 구입 메뉴에서 주 무기(라이플, 중화기, SMG), 피스톨 및 장비(Kevlar 등)를 구입할 수 있습니다. 각 플레이어는 일정 금액을 가지고 시작하므로 아이템을 구입할 수 있고 임무를 완수하면 돈을 더 벌 수 있습니다(뒤 표지 참조). 아이템을 구입하려면 **왼쪽 엄지스틱**을 사용해 원하는 아이템으로 이동한 다음 **A** 단추를 누르십시오.

구입 메뉴에서 무기를 선택하면 해당 무기의 화력, 발사 속도, 명중률 및 재장전 속도를 보여주는 차트가 표시됩니다. 이 차트에서 **탄약** 항목의 첫 번째 숫자는 무기의 탄창에 넣을 수 있는 탄약을 나타내고 두 번째 숫자는 예비로 가지고 다닐 수 있는 탄약을 나타냅니다. **특징** 항목에 해당 사항이 있으면 무기 특징 사용 단추를 눌러 어떤 특징을 가지고 있는지 확인할 수 있습니다.

주 무기 탄약을 구입하려면 **오른쪽 트리거**를, 피스톨 탄약을 구입하려면 **왼쪽 트리거**를 계속 당기십시오. 구입 메뉴를 닫으려면 **B** 단추를 누르고 다시 열려면 구입 지점에 서서 **왼쪽 엄지스틱**을 누릅니다.

게임 호스트가 장비 구입 시간을 제한할 수도 있습니다. 제한 시간이 지나면 아이템을 구입할 수 없게 됩니다.



관찰자 모드

전사하면 관찰자 모드로 들어가서 다른 플레이어의 관점으로 전투를 관전하게 됩니다. 다른 플레이어의 관점으로 전환하려면 **Ⓑ** 단추를 누르고 1인칭/3인칭 시점을 전환하려면 **Ⓐ** 단추를 누릅니다. 3인칭 시점에서는 오른쪽 엄지스틱으로 카메라를 이동할 수 있습니다.

시나리오

Counter Strike에는 인질 구출 및 폭파 시나리오가 있습니다.

인질 구출

인질 구출 시나리오에서는 테러리스트 팀이 민간인을 인질로 잡고 있습니다.

- 대테러리스트 팀은 살아있는 모든 인질을 구출 지점으로 데려오거나 모든 테러리스트 팀원을 제거할 경우 승리합니다.
- 테러리스트 팀은 인질을 구출하지 못하도록 막거나 모든 대테러리스트 팀원을 제거할 경우 승리합니다.

대테러리스트 팀원의 레이더에는 인질이 깜박이는 점으로 표시됩니다. 인질한테 가까이 가서 **ⓧ** 단추를 누르면 인질이 따라오게 됩니다. 인질을 구출 지점으로 데리고 가야 합니다. 구출 지점에 도달하면 HUD에 인질 구출 아이콘이 표시됩니다.

인질은 돈과 관련됩니다. 대테러리스트 팀은 인질을 찾거나 구출할 경우 돈을 벌게 되고 양쪽 진영 모두 인질을 죽이거나 상처를 입히면 돈을 잃게 됩니다.



폭파

폭파 시나리오에서는 테러리스트 팀이 고성능 폭탄을 가지고 적의 경비 구역에 침투해 폭파해야 합니다.

- 대테러리스트 팀은 설치된 폭탄을 해체하거나 제한 시간까지 테러리스트 팀이 폭탄을 터뜨리지 못하도록 막거나 폭탄을 설치하기 전에 모든 테러리스트 팀원을 제거할 경우 승리합니다.
- 테러리스트 팀은 폭탄 설치 지점에 폭탄을 설치하고 대테러리스트 팀이 폭발 이전에 해체하지 못하도록 막거나 모든 대테러리스트 팀원을 제거할 경우 승리합니다.

각 라운드마다 테러리스트 팀원 중 폭탄을 가지고 다니는 플레이어는 임의로 선택됩니다. 폭탄을 가진 플레이어의 HUD에는 폭탄 아이콘이 표시됩니다. 폭탄은 같은 팀원의 레이더에 빨간 점으로 표시되며 플레이어가 폭탄을 떨어뜨리면 깜박입니다. 폭탄을 가지고 폭탄 폭파 지점에 도달한 후 **ⓧ** 단추를 누르고 있으면 폭탄이 설치됩니다. 그리고 일정 시간이 지난 후 폭발합니다. 폭파 반경이 넓기 때문에 폭발하기 전에 멀리 떨어져야 합니다.

대테러리스트 팀은 폭탄이 설치된 경우 찾아서 해체해야 합니다. 폭탄 근처에서 폭탄을 바라보며 **ⓧ** 단추를 누르고 있으면 해체됩니다. 폭탄 해체 키트(Bomb-Defuse Kit)가 있으면 더 빨리 해체할 수 있습니다(자세한 내용은 30페이지 참조).

멀티 플레이

*Counter Strike*에서는 시스템 연결과 Xbox Live를 통해 멀티 플레이 게임을 즐길 수 있습니다.

시스템 연결

Xbox 시스템 연결 케이블을 사용하여 Xbox® 본체를 직접 연결하거나 이더넷 허브와 10Base-T 또는 100Base-TX 네트워크에 플러그된 표준 이더넷 케이블을 사용하여 최대 16대의 Xbox 본체를 연결할 수 있습니다. 연결 방법에 대한 자세한 내용은 Xbox 사용 설명서를 참조하십시오.

시스템 연결 게임을 만들고 호스트하려면

1. 주 메뉴에서 **시스템 연결**을 선택하고 **게임 만들기**를 선택합니다.
2. 전용 서버 설정 등과 같은 게임 옵션을 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.
3. 목록에서 원하는 지도를 선택하고 **A** 단추를 눌러 게임을 시작합니다.

시스템 연결 또는 Xbox Live 게임을 호스트하는 경우 전용 서버를 설정할 수 있습니다. 이 경우에는 최대 16명의 플레이어가 게임에 참가할 수 있지만 호스트하는 Xbox에서는 게임할 수 없게 됩니다.

전용 서버를 설정하지 않으면 참가할 수 있는 플레이어의 수가 줄어 듭니다. 대신 호스트하는 Xbox에서 게임에 참가할 수 있습니다.

시스템 연결 게임에 참가하려면

1. 주 메뉴에서 **시스템 연결**을 선택하고 **게임 참가**를 선택합니다.
2. 목록에서 원하는 게임을 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.

Xbox Live

*Counter Strike*를 온라인으로!

Xbox Live는 초고속 인터넷 게임 커뮤니티입니다. 영구적인 게이머 계정을 만들고, 친구 목록을 설정하고, 친구의 접속 여부를 확인하고, *Counter Strike* 게임을 호스트하거나 참가하여 친구와 실시간으로 게임을 하고 대화를 나눌 수 있습니다. 이러한 Xbox Live를 사용하면 전 세계가 전장이 될 수 있습니다. 통계에서 게임 결과를 확인하고 온라인의 다른 뛰어난 플레이어와 비교해 볼 수도 있습니다.

콘텐츠 다운로드

Xbox Live에 등록하면 새로운 지도와 같은 최신 콘텐츠를 Xbox 본체로 다운로드할 수 있습니다.

연결

*Counter Strike*를 온라인으로 즐기려면 Xbox를 초고속 인터넷에 연결하고 Xbox Live 서비스에 등록해야 합니다.

Xbox Live 서비스 제공 지역과 Xbox Live 연결에 대한 자세한 내용은 www.xbox.com/live 웹 사이트를 참조하십시오.

로그인

온라인으로 연결하려면 주 메뉴에서 *Xbox Live*를 선택합니다. *Xbox Live* 계정을 선택하거나 새로 만듭니다. 계정을 선택한 다음 **A** 단추를 눌러 계정 암호를 입력하면 *Xbox Live* 메뉴가 나타납니다.

Xbox Live 사용

*Xbox Live*에서는 게임을 호스트하거나 참가하고, 친구 목록을 관리하며, 새 콘텐츠를 다운로드하고, 전 세계 스코어보드에서 개인 순위를 확인할 수 있습니다. **B** 단추를 누르면 주 메뉴로 돌아가지만 계속 로그인된 상태이기 때문에 게임 초대를 받을 수 있습니다.

Xbox Live 게임

퀵 매치 또는 옴티 매치로 게임을 검색해 참가하거나 게임을 직접 호스트합니다.

친구 목록

친구 설정을 변경합니다. 예를 들어 친구를 삭제할 수 있습니다.

최근 플레이어 목록

최근에 함께 게임한 플레이어 목록에 액세스하여 피드백을 보내거나 새 친구를 추가합니다.

스코어보드

전 세계의 *Counter Strike* 플레이어 중에서 자신의 순위를 확인합니다.

콘텐츠 다운로드

*Counter Strike*의 최신 콘텐츠를 다운로드합니다.

로그아웃

*Xbox Live*에서 로그아웃하고 주 메뉴로 돌아갑니다.

퀵 매치

게임을 자동으로 검색해 바로 시작할 수 있습니다.

퀵 매치로 게임에 참가하려면

- *Xbox Live* 메뉴에서 *Xbox Live* 게임을 선택한 다음 **퀵 매치**를 선택합니다.

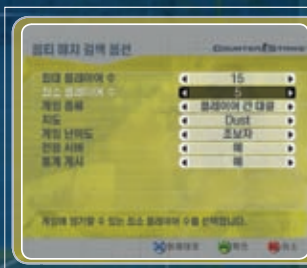
그러면 플레이어는 적절한 연결 속도의 게임에 자동으로 참가하게 됩니다.

옴티 매치

게임 종류를 지정해 검색한 후 게임에 참가할 수 있습니다.

옴티 매치로 게임에 참가하려면

1. *Xbox Live* 메뉴에서 *Xbox Live* 게임을 선택합니다.
2. **옴티 매치**를 선택합니다. 그러면 아래와 같은 화면이 나타납니다.
3. 게임 옵션을 선택하고 **A** 단추를 누릅니다. 그러면 선택한 옵션과 가장 일치하는 게임이 표시됩니다.
4. 참가할 게임을 선택하고 **A** 단추를 눌러 게임을 시작합니다.
 - 또는 -
 - X** 단추를 눌러 다시 검색합니다.
 - 또는 -
 - Y** 단추를 눌러 게임을 직접 만들고 호스트합니다. *Xbox Live* 게임 만들기에 대한 자세한 내용은 16페이지를 참조하십시오.



Xbox Live에서 게임 만들기

Xbox Live에서 직접 정한 규칙으로 게임을 만들고 호스트할 수 있습니다.

Xbox Live에서 게임을 만들고 호스트하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 Xbox Live 게임을 선택합니다.
2. 게임 만들기를 선택합니다.
3. 전용 서버 설정 등과 같은 게임 옵션을 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.
4. 원하는 지도를 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.

전용 서버 호스트에 대한 자세한 내용은 12페이지를 참조하십시오.

친구 상태 확인

친구 목록에는 최대 100명의 친구를 추가할 수 있습니다. 친구 목록을 사용하여 친구의 접속 여부를 확인하고, 게임에 초대하고, 게임 초대를 수락할 수 있습니다. 각 친구는 음성 및 친구 상태를 나타내는 두 개의 아이콘과 함께 표시됩니다.

Xbox Live 친구 목록 아이콘

	음성 사용		음성 차단
	TV로 음성 출력		온라인 상태
	친구 요청함		친구 요청 받음
	게임에 초대함		게임 초대 받음

게임 중이나 Xbox Live 메뉴의 최근 플레이어 목록에서 친구를 추가할 수 있습니다. 친구를 추가하려면 요청을 보내십시오. 친구 요청을 받은 플레이어가 요청을 수락하면 서로 친구 목록에 추가됩니다.

게임 중에 친구를 추가하려면

1. 멀티 플레이 게임 중에 **START** 단추를 누릅니다.
2. 게임 내 메뉴에서 플레이어 목록을 선택합니다.
3. 친구 목록에 추가할 플레이어를 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.
4. 친구 요청 보내기를 선택하여 요청을 보내고 게임 내 메뉴로 돌아갑니다.

최근 플레이어를 친구로 추가하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 최근 플레이어 목록을 선택합니다.
2. 친구 목록에 추가할 플레이어를 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.
3. 친구 요청 보내기를 선택하여 요청을 보내고 최근 플레이어 목록으로 돌아갑니다.

게임에 친구 초대

전투가 치열해지면 지원을 요청할 수 있습니다. 친구 목록에 있는 친구에게 게임 초대를 보내십시오.

친구를 게임에 초대하려면

1. 게임 중에 **START** 단추를 누릅니다.
2. 게임 내 메뉴에서 친구 목록을 선택합니다.
3. 친구를 선택하고 **A** 단추를 누릅니다.
4. **게임 초대 보내기**를 선택하고 **A** 단추를 눌러 게임에 초대하고 게임 내 메뉴로 돌아갑니다.

스코어보드 사용

실력이 뛰어난 플레이어도 있고 그렇지 못한 플레이어도 있습니다. 최고의 플레이어가 되고 싶습니까? 스코어보드에서 최고의 테러리스트와 대테러리스트를 확인할 수 있습니다.

스코어보드에 표시되는 내용은 원하는 대로 설정할 수 있습니다. 플레이어(친구, 모두)나 스코어보드 종류(Xbox Live, 싱글 플레이)에 따라 점수를 표시하도록 지정할 수 있습니다. 주간, 월간 또는 전체 기간의 점수를 표시하도록 지정할 수도 있습니다.

스코어보드에서 자신의 순위를 확인하려면

1. Xbox Live 메뉴에서 **스코어보드**를 선택합니다.
2. 스코어보드 표시 옵션을 선택하고 **A** 단추를 눌러 스코어보드를 봅니다.
3. **X** 단추를 눌러 목록에서 자신의 순위를 확인합니다.



무기와 장비

대테러리스트 팀과 테러리스트 팀 모두 수많은 무기와 장비 중에서 선택할 수 있습니다. 주 무기와 보조 무기는 물론 임무 성공에 필요한 기타 장비가 있습니다.

무기 구입하는 방법은 훈련 게임을 통해 익힐 수 있습니다. 구입 메뉴에 대한 자세한 내용은 9페이지를 참조하십시오.

약어 또는 용어	의미
ACP	Automatic Colt Pistol(콜트식 자동 권총 규격), 탄약대 종류
ACTION EXPRESS	탄약대 종류
FPS	초당 피트 수
G	그램
G/PEL	샷건 탄피 안의 탄알당 그래
LAPUA MAG	Lapua Magnum(라푸아사 규격), 탄약대 종류
MM	밀리미터
N/A	해당 없음
NATO	North Atlantic Treaty Organization(북대서양 조약 기구 규격), 탄약대 종류
PARABELLUM	탄약대 종류
RPM	분당 회전 수
SIG	Schweizerische Industrie-Gesellschaft(스위스 공업 협회 규격), 탄약대 종류
WT	무게

사용 가능한 팀

모두

대테러리스트 팀

테러리스트 팀

주 무기

주 무기에는 SMG, 라이플 및 중화기가 포함됩니다. 다음은 사용할 무기를 선택하는 데 도움이 되는 정보입니다.

SMG(기관단총)



ES C90	\$2350	벨기에	
구경	5.7X28 MM	탄환 무게	2 G
탄창 용량	50발	총구 속도	2345 FPS
발사 속도	900 RPM	총구 에너지	465줄

ES C90은 명중률은 보통이지만 발사 속도가 빠릅니다. 탄창에 50발이 들어 가므로 대부분의 적보다 20발 이상 더 사용할 있어서 전투에 매우 효과적입니다.



K&M UMP45	\$1700	독일	
구경	.45 ACP	탄환 무게	15.2 G
탄창 용량	25발	총구 속도	1005 FPS
발사 속도	600 RPM	총구 에너지	625줄

강력한 SMG인 K&M UMP45는 강한 화력으로 목표물을 곧바로 쓰러뜨리지만 발사 속도가 느리고 다른 SMG보다 탄창 용량이 적습니다.



K&M SMG	\$1500	독일	
구경	9 MM PARABELLUM	탄환 무게	8 G
탄창 용량	30발	총구 속도	1132 FPS
발사 속도	800 RPM	총구 에너지	637줄

안정적이고 정확한 근접전 무기인 K&M Sub-machinegun은 명중률이 매우 높고 재장전 속도와 발사 속도가 빠릅니다.



Schmidt MP	\$1250	오스트리아	
구경	9 MM PARABELLUM	탄환 무게	8 G
탄창 용량	30발	총구 속도	1280 FPS
발사 속도	857 RPM	총구 에너지	606줄

근접전 대테러리스트 요원이 선호하는 Schmidt Machine Pistol은 잠입 시 유용한 소음 장치가 달려 있으며 빠른 발사 속도로 근접 목표물을 해치웁니다.



Mac-10	\$1400	미국	
구경	.45 ACP	탄환 무게	15.2 G
탄창 용량	30발	총구 속도	919 FPS
발사 속도	857 RPM	총구 에너지	584줄

강력하지만 부정확한 Ingram Mac-10은 목표물을 맞추기 쉬운 근접전에 적합합니다. 가격이 낮아 테러리스트가 애용하는 무기입니다.

라이플



Magnum	\$4750	영국	
구경	.338 LAPUA MAG	탄환 무게	16.2 G
탄창 용량	10발	총구 속도	3000 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	7000줄

최고의 저격 무기로 인정받는 Magnum Sniper Rifle은 단 한 발로도 적을 제압할 수 있습니다. 발사하기 전에 스톱프를 사용하여 확대하려면 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.



Schmidt	\$2750	오스트리아	
구경	7.62 MM NATO	탄환 무게	8 G
탄창 용량	10발	총구 속도	2800 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	2200줄

가볍고 저렴한 저격 무기를 찾는다면 Schmidt Scout가 제격입니다. 무기 특징 사용 단추를 눌러 저격 대상의 머리를 확대하면 적을 효과적으로 제거할 수 있습니다.



5.56	\$2250	프랑스	
구경	5.56 MM NATO	탄환 무게	4 G
탄창 용량	25발	총구 속도	2212 FPS
발사 속도	1100 RPM	총구 에너지	1712줄

대테러리스트 팀만 사용할 수 있는 Clarion 5.56 라이플에는 연속 발사 선택 장치가 있습니다. 이 장치는 무기 특징 사용 단추를 눌러 사용할 수 있으며 탄약을 아끼는 데 도움이 됩니다.



Bullpup	\$3500	오스트리아	
구경	5.56 MM NATO	탄환 무게	4 G
탄창 용량	30발	총구 속도	2900 FPS
발사 속도	727 RPM	총구 에너지	1570줄

대테러리스트 팀이 흔히 사용하는 Bullpup에는 장거리 사격의 정확도를 높여 주는 소형 스톱프가 장착되어 있습니다. 확대하여 정확한 사격을 하려면 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.

대테러리스트 팀

테러리스트 팀

모두



Krieg 550	\$4200	스위스	
구경	7.62 MM NATO	탄환 무게	8 G
탄창 용량	20발	총구 속도	2800 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	2200줄

반자동식 저격 무기인 Krieg 550 Commando는 빠른 장거리 사격이 가능하지만 부정확하다는 단점이 있습니다. 스코프를 사용하여 확대하려면 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.



M4A1	\$3100	미국	
구경	5.56 MM NATO	탄환 무게	4 G
탄창 용량	30발	총구 속도	2900 FPS
발사 속도	685 RPM	총구 에너지	1570줄

강력한 소형 전투용 라이플 Maverick M4A1 Carbine은 모든 대테러리스트 팀의 무기 중 최고로 인정받고 있습니다. 잠입 작전의 경우 무기 특징 사용 단추를 눌러서 소음 장치를 부착하십시오.



CV-47	\$2500	러시아	
구경	7.62 MM NATO	탄환 무게	7.9 G
탄창 용량	30발	총구 속도	2329 FPS
발사 속도	600 RPM	총구 에너지	1992줄

널리 사용되는 테러리스트 팀의 라이플인 CV-47은 매우 강력하지만 완전 자동 사격 기능 외에는 사용하기 어려운 단점이 있습니다. 앉은 자세로 사격하는 것이 가장 좋습니다.



D3/AU-1	\$5000	독일	
구경	7.62 MM NATO	탄환 무게	8 G
탄창 용량	20발	총구 속도	2800 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	2200줄

매우 정교한 무기인 D3/AU-1 Semi-Auto Sniper Rifle은 조준이 흐트러지지 않으므로 목표물에 여러 발을 발사하여 제압합니다. 스코프를 사용하여 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.



Defender	\$2000	이스라엘	
구경	5.56 MM NATO	탄환 무게	4 G
탄창 용량	35발	총구 속도	2013 FPS
발사 속도	675 RPM	총구 에너지	1712줄

저렴하고 내구력이 강한 라이플인 Defender는 짧게 연속 발사할 경우 정확한 사격이 가능합니다. 이 무기를 사용할 때는 앉은 자세로 천천히 신중하게 사격하는 것이 좋습니다.



Krieg 552	\$3500	스위스	
구경	5.56 MM NATO	탄환 무게	4 G
탄창 용량	30발	총구 속도	2900 FPS
발사 속도	727 RPM	총구 에너지	1570줄

소형 스코프가 장착되어 있는 다목적 보병 무기인 Krieg 552 Commando는 모든 테러리스트 팀의 라이플 중 최고로 인정받고 있습니다. 스코프를 사용하면 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.

대테러리스트 팀

테러리스트 팀

모두

중화기



12 Gauge	\$1700	이탈리아	
구경	12 GAUGE	탄환 무게	3.8 G/PEL
탄창 용량	8발	총구 속도	1250 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	2429줄

Leone 12 Gauge Super 샷건은 근접전에서 대단한 화력을 자랑하지만 펌프식이므로 작동이 느립니다.



Auto Shotgun	\$3000	이탈리아	
구경	12 GAUGE	탄환 무게	3.8 G/PEL
탄창 용량	7발	총구 속도	1250 FPS
발사 속도	400 RPM	총구 에너지	2429줄

가스 작동식 샷건인 Leone YG1265 Auto Shotgun은 자동으로 장전되므로 근접전에서 빠르게 발사하여 적에게 피해를 입힐 수 있습니다. 그러나 탄약이 빨리 소모되므로 자주 재장전해야 합니다.



ES M249	\$5750	벨기에	
구경	5.56 MM PARABELLUM	탄환 무게	4 G
탄창 용량	100발	총구 속도	3000 FPS
발사 속도	600 RPM	총구 에너지	1600줄

탄띠 장전식 머신건인 ES M249 Para는 탄창에 100발이 들어가므로 집중적인 사격이 가능합니다. 그러나 연속적으로 발사할 경우 대개 정확성은 떨어집니다.



Ballistic Shield	\$2200		
구경	5.7X28 MM	탄환 무게	2 G
탄창 용량	20발	총구 속도	2345 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	465줄

대테러리스트 팀은 ES Five-Seven 피스톨과 세트인 탄도 방패(Ballistic Shield)를 구입할 수 있습니다. 방패는 부피가 커서 다른 주 무기나 보조 무기와 함께 사용할 수 없습니다. Five-Seven 피스톨에 대한 정보는 위 표와 게임 화면에 나타나는 차트에서 확인할 수 있습니다.

보조 무기

보조 무기에는 모든 종류의 피스톨이 포함됩니다.



228	\$600	스위스 / 독일	
구경	.357 SIG	탄환 무게	8.1 G
탄창 용량	13발	총구 속도	1400 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	600줄

228 Compact는 강력한 보조 무기입니다. 228은 화력이 강해 근접전에서 상대를 신속하게 제압할 수 있지만 정확한 사격이 불가능합니다.



9x19 mm	\$400	오스트리아	
구경	9 MM PARABELLUM	탄환 무게	8 G
탄창 용량	20발	총구 속도	1132 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	475줄

크기가 작아 휴대가 간편한 피스톨 9x19mm Sidearm은 기본적으로 반자동 사격 방식이지만 무기 특징 사용 단추를 누르면 3연발 기능을 사용할 수 있으므로 위력이 대단합니다.

대테러리스트 팀

테러리스트 팀

모두



K&M .45	\$500	독일	
구경	.45 ACP	탄환 무게	15.2 G
탄창 용량	12발	총구 속도	886 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	553줄

안정적인 보조 무기인 K&M .45 Tactical 피스톨에는 소리없이 적을 제거할 수 있는 착탈식 소음 장치가 있습니다. 소음 장치를 부착하려면 무기 특징 사용 단추를 누르십시오.



Night Hawk	\$650	이스라엘	
구경	.50 ACTION EXPRESS	탄환 무게	19.4 G
탄창 용량	7발	총구 속도	1380 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	1650줄

Night Hawk .50C는 라이플을 발사했을 때와 같이 벽조차 관통할 수 있는 0.5인치 크기의 총알을 발사하는 위협적인 무기입니다. 탄창 용량이 너무 적기 때문에 대부분의 경우 잘 사용하지 않습니다.



Five-Seven	\$750	벨기에	
구경	5.7X28 MM	탄환 무게	2 G
탄창 용량	20발	총구 속도	2345 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	465줄

대테러리스트 팀만 사용할 수 있는 위력적인 소형 무기인 ES Five-Seven은 20발을 발사할 수 있으며 높은 정확도를 자랑합니다.



.40 Dual	\$1000	이탈리아	
구경	9 MM PARABELLUM	탄환 무게	8 G
탄창 용량	15발	총구 속도	1280 FPS
발사 속도	N/A	총구 에너지	606줄

.40 Dual Elite는 테러리스트 팀에게 유용한 쌍권총입니다. 무기가 두 개라서 상당 시간 동안 사격할 수 있지만 재장전 시간이 길기 때문에 염호가 필요합니다.

근접전 무기

유일한 근접전 무기는 칼(Knife)입니다. 테러리스트 팀이든 대테러리스트 팀이든, 모든 대원은 기본적으로 칼을 하나씩 소지하고 있습니다. 칼은 매우 유용하며 적을 찌르는 데 사용할 수 있습니다. 무기 특징 사용 단추를 누르면 아주 깊게 찌를 수 있습니다.

장비

장비에는 임무 완수를 위해 필요한 수류탄 및 기타 도구가 포함됩니다.



Flashbang Grenade \$200

순간적으로 적의 눈과 귀가 멀게 되며 주로 인질을 구출하는 데 사용됩니다. 투척 시 직접 쳐다보면 시력을 잃을 수도 있습니다.



High-Explosive Grenade \$300

넓은 반경 내의 적에게 피해를 입힐 뿐 아니라, 너무 근접한 거리에서 투척할 경우 투척하는 사람조차 피해를 입을 수 있습니다. 일정한 거리를 유지한 후 사용하십시오.

대테러리스트 팀

테러리스트 팀

모두

**Smoke Grenade****\$300**

천천히 연기를 뿜어내어 적의 시야를 방해합니다. 연기 장막을 이용해 아군의 위치를 숨길 수 있습니다. 위치를 옮길 때 유용한 아이템입니다.

**Kevlar****\$650**

총알을 맞았을 때 부상을 덜 입도록 견고한 직물로 짜여져 있기 때문에 몸에 보호해 주며 전장에서 생존하는 데 필수적인 아이템입니다.

**Kevlar Vest and Ballistic Helmet****\$1000**

총격전에서 견고한 방어를 위해 몸과 머리를 보호해 주는 방탄복과 헬멧입니다.

**Bomb-Defuse Kit****\$200**

모든 테러리스트 팀원은 폭탄 해체 훈련을 받지만 이 키트를 사용하면 폭탄 해체 시간을 대폭 줄일 수 있습니다. 대부분의 팀이 해체 작업에서 이 아이템을 필수 장비로 사용합니다.

제작진

Valve

Management

Gabe Newell
Scott Lynch

Producers

Doug Lombardi
Jess Cliffe

Artists

Quintin Doroquez
Greg Coomer
Kristin Perry

Level Design

Ido Magal
Marc Schroeder

Sound

Tawm Perkowski—
ArtSource

Manual

Eric Twelker

Turtle Rock Studios

Programming

Michael S. Booth
Matthew Campbell
Bryan Cleveland
Michael M. Morrison

Level Design

Chris Ashton

Ritual Entertainment

Management

Robert M. Atkins
Tom Mustaine
Levelord™
Steve Nix
Jay Halderman
Ken Harvard
Steve Maines
Steven Peeler
Jerry Keehan

Programming

Joe Waters
(Project Lead)
Squimel Eiserloh
Doug Service
Bill Schofield
Josh Martel
Scott Inglis
Eric Fowler
Shawn Ketcherside

Level Designers

Todd Rose
Thearrel McKinney
Russell Meakim
Chris Voss
Adam Bellefeul
Jared Hefty
Richard Heath
Gary Buchanan

Reid Kimball

Artists

Rungy Singhal
Jay Hosfelt
Jason Sallenbach
Charles Tinney
Nick Pappas
Steven Hornback
Rich Fleider
Wyeth Johnson
Kendall Tucker

Composer, Sound

Zak Belica

Microsoft

Program Management

Rod Fergusson

Development

Michael Saladino (Lead)
Glenn Doren
Jesse Janosov
Juan Carlos Arevalo Baeza
(JCAB)
Craig Link
Andrew Farrier
Peter Burzynski
Fang Wang
XBOX ATG

Core Test Team

Keith Harris (Lead)
Cory E. Alexander, M.S.
Paul Gradwohl
Chris Lee
Domenic Koeplin
Ron Propst
Jon Burns
Seth Broman—Volt
Dean Frost—Volt
Kevin Frost—Volt
Matt Edington—Volt
Tim Wong—Volt
Aaron Denke—Volt
Ryan Erickson—Volt
Jared Lasater—Volt
Paul Stibbe—Volt
Robin Vincent—Volt
Wally Barger—Volt
Dylan Eddy—Volt
Jon Heeren—Volt
Ty Roberts—Volt

Additional Test Support

Rob Lamb
Bill Metters
Marwan Jubran
Jeff Stephens
David Alenick—Volt
Matt Coggan—Volt
David Eim—Volt
Kinu Garriby—Volt
Michael McManus—Volt

Valerie Miller—Volt
Chris Mosconi—Volt
John Twomey
Sheldon Bono—Volt
TJ Duez
Ryan Malgren—Volt

Art

Kory Kuriel (Lead)
Kevin Brown
Bruce Sharp

Marketing

John Dongelmanns
Suk Hyun Yi

User Testing

Keith Steury
Derek Diaz—Excell

Audio

Matthew Lee Johnston
Mary Shokes—ArtSource

Manual, User Experience

Melanie Henry—S&T
Onsite (UX Lead)
Dana Ludwig (Print Lead)
Charles Cox—Volt
Keith Cirillo
Dana Fos

Content Coordination

LouAn Williams
Jason Groce

PPO

Liz Corcoran
Ernst Janson
Darin Stumme—ArtSource

Localization

Victoria Olson
Dafna Tarlowe—Volt
Kazuyuki Shibuya
Ji Young Kim
In Goo Kwon
Won Kyoung Kim
Il Jin Park

Business Development

Jim Veevaert
Todd Stevens
Alfred Tan

Customer Support

Steve Kastner

Microsoft Special Thanks

Family and friends for their support; Michael Austin; Dave McCoy; Mark Subotnick; Bill Fulton; Xbox Live Team; James Miller; Clinton Fowler; MS Studios; Black Ops; Recon; Deep Gameplay Globalway Co., Ltd.

테러리스트 팀

테러리스트 팀

모두

한국에서 구입한 Xbox Live 게임 소프트웨어 ("게임")를 위한 제한 보증서

보증

Microsoft Corporation("Microsoft")은 본 게임의 최초 구입자인 귀하께 본 게임 구입 후 6개월 동안 실질적으로 동봉한 매뉴얼에 기재된 바와 같이 실행됨을 보증합니다. 이 기간 내에 본 보증서가 보증하는 바와 달리 본 게임에 이상이 있는 경우 아래 기재된 절차에 따라 귀하께서 구입하신 판매점의 선택에 따라 무료로 이를 수리하거나 교환 받을 수 있습니다. 본 제한 보증서는 본 게임이 영업용 또는 영리를 목적으로 사용되거나, 본 게임에 발생하는 문제가 사고, 남용, 바이러스 또는 오용과 관련된 경우에는 적용되지 아니합니다.

6개월 내 반환

보증과 관련한 요청은 귀하께서 구입하신 판매점에 하여야 합니다. 본 게임을 구입 영수증 사본과 귀하께서 경험한 문제점에 대한 설명과 함께 귀하의 판매점에 반환하십시오. 판매점은 그 선택으로 본 게임을 수리 또는 교환하여 드릴 것입니다. 교환된 게임의 경우 게임 구입으로부터 6개월, 또는 교환 시점부터 10일 중 먼저 도래하는 기간까지 본 보증이 유효합니다. 어떠한 이유로 본 게임을 수리 또는 교환할 수 없는 경우 귀하께서 게임 구입을 위하여 지출한 가격의 범위 내에서 귀하께서 입은 통상 예상되는 직접적인 손해(그 밖의 손해는 제외함)만을 보상할 수 있습니다. 위와 같은 사항(수리, 교환 또는 손해 제한)은 귀하께서 받으실 수 있는 유일한 구제 수단입니다.

제한

본 제한 보증서는 다른 모든 명시적인 또는 법령상의 보증, 조건 또는 의무를 대체하는 것으로, 그 밖에 Microsoft, 그 판매점 또는 공급자 등을 구속하는 다른 성격의 보증은 없습니다. 본 게임 또는 그에 포함된 매체에 적용되는 묵시적인 보증은 위에 기재된 기간에 한정됩니다. 법률상 허용되는 최대 한도로, Microsoft, 그 판매점 또는 공급자는 본 게임의 소지, 사용 또는 잘못된 작동으로 인하여 발생한 특별, 부수적, 징벌적, 간접적 또는 결과적인 손해에 대하여는 책임을 지지 않습니다. 상기 내용은 어떠한 구제 수단이 그 본질적인 목적을 달성하지 못한 경우에도 적용됩니다. 해당 법률이 묵시적 보증기간의 제한 및 부수적 또는 결과적 손해의 배제 또는 제한을 허용하고 있지 아니한 경우 그러한 배제 또는 제한은 귀하에게 적용되지 아니할 수 있습니다. 본 제한 보증서는 귀하에게 특별한 권리를 부여하는 것으로, 귀하는 해당 법률에 따라 다른 권리를 가질 수 있습니다.

본 보증서에 대하여 질의 사항이 있으시면, 귀하의 판매점이나 아래 기재된 Microsoft로 연락 주시기 바랍니다.

• 대한민국: 00368 440 0090 (수신자 부담)

Microsoft Xbox 전용 타이틀 고객 지원 서비스

Microsoft Game Studios가 직접 제작, 유통하는 Xbox 타이틀과 관련해 발생한 문제에 대해서는 아래의 서비스 센터로 문의하십시오.

Microsoft Xbox 타이틀 고객 지원 서비스 : 00368 440 0090
(월-금 9:00~18:00, 토 9:00~12:00, 공휴일 지원/일요일 제외)

- 상기 고객 서비스 센터의 전화는 수신자 부담 전화입니다.
- 제품에 대한 검사, 교환 등에는 다소 시간이 걸릴 수도 있습니다.
- 소비자의 부주의로 미디어에 손상이 생긴 경우는 A/S 대상에서 제외됩니다.
- Microsoft가 지정한 정상적인 유통방식을 따르지 않은 제품은 A/S 대상에서 제외됩니다.

URL 및 다른 인터넷 웹 사이트 참조를 포함한 이 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 다른 설명서와 다른 용례에 사용된 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 및 이벤트 등은 실제 데이터가 아닙니다. 어떠한 실제 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 또는 이벤트와도 연관시킬 의도가 없으며 그렇게 유추해서도 안 됩니다. 사용자는 해당 저작권을 준수해야 합니다. 저작권에서의 권리와는 별도로, 이 설명서의 어떠한 부분도 Microsoft의 명시적인 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(전자적, 기계적, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 또는 기타 방법) 또는 목적으로도 복제되거나, 검색 시스템에 저장 또는 도입되거나, 전송될 수 없습니다.

Microsoft가 이 설명서 보안에 관련된 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등을 보유할 수도 있습니다. 서면 사용권 계약에 따라 Microsoft로부터 귀하에게 명시적으로 제공된 권리 이외에, 이 설명서의 제공은 귀하에게 이러한 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등에 대한 어떠한 사용권도 허여하지 않습니다. 여기에 인용된 실제 회사와 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.

무단 복제, 리버스 엔지니어링, 전송, 공공 장소에서의 상영, 대여, 유료 상영 또는 복사 방식을 회피하는 행위는 엄격히 금지되어 있습니다.

© 2003 Valve Corporation, Portions © & © 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Microsoft Game Studios 로고, OptiMatch, Xbox, Xbox 로고, Xbox Live 및 Xbox Live 로고는 미국, 대한민국 및/또는 기타 국가에서의 Microsoft Corporation 등록 상표 또는 상표입니다.

Counter-Strike, the Counter-Strike logo, Valve, and the Valve logo are either registered trademarks or trademarks of Valve Corporation, in the United States and/or other countries. Ritual Entertainment and the Ritual Entertainment logo are trademarks of Ritual Entertainment Inc. Turtle Rock Studios and the Turtle Rock Studios logo are trademarks of Turtle Rock Studios, Inc.

Manufactured under license from Dolby Laboratories.